



Segundo Trimestre Guía de trabajo N°3 Asignatura: TIC - Nivel: 2° Docente: María de los Ángeles Garay		
Nombre del/la estudiante:	Curso:	Fecha:
Objetivo de la Guía: Conocer y manejar herramientas informáticas de uso masivo, que les permitan utilizar satisfactoriamente las tecnologías de la información y comunicaciones.		
Aprendizaje esperado: Identificar las principales herramientas y funcionalidades y fórmulas de la hoja de cálculo.		
Instrucciones: 1. Estimado estudiante, el material que tienes en tus manos corresponde al contenido a trabajar durante este segundo trimestre, por lo tanto, es fundamental que leas bien, para una buena comprensión. 2. En caso de presentar dudas o consultas, puede realizarlas al siguiente correo electrónico maria.garay@liceo-franciscotello.cl de lunes a viernes de 09:00 a 12:00 horas. Una vez finalizada, enviarla al correo que se indica y esta será retroalimentada en un plazo de tres días hábiles como máximo, posterior a la entrega. 3. IMPORTANTE: Recuerda escribir tu nombre claramente e indicar el curso al que perteneces.		



¡IMPORTANTE!

A continuación, iniciaremos la nueva unidad correspondiente a “Presentaciones digitales, integrando las distintas aplicaciones”.

PRESENTACIONES DIGITALES

Es un software de aplicación el cual es utilizado por el usuario o usuaria para poder crear presentaciones digitales, con el objetivo de ser un apoyo audiovisual al momento de exponer un tema, idea o concepto. Las presentaciones digitales son una herramienta de archivos multimedia constituidos por páginas especiales denominadas **diapositivas**, que pueden contener diversa información, como textos, gráficos, fotografías, música y vídeo.

Existen varios software de aplicación que nos permiten elaborar presentaciones digitales, como, por ejemplo, PowerPoint, Prezi, Canva, PowToon, Google Slides, Genially, entre otros.

Para poder ejecutar o editar una presentación, es necesario algún tipo de aplicación instalada en el PC o dispositivo móvil, o a través del navegador web. A continuación, observaremos el logo de algunos tipos de softwares para crear presentaciones digitales:





Un software de presentación básicamente presenta tres funciones principales:

1. Un editor que permite insertar textos y darle formato.
2. Un método para insertar y manipular imágenes y gráficos, formas, diagramas, audio y video.
3. Un sistema para mostrar el contenido en forma continua.

Podemos reconocer tres tipos de presentaciones digitales:

DE PAGO:

- KEYNOTE
- MICROSOFT POWERPOINT

LIBRE:

- LIBREOFFICE IMPRESSE
- BEAMER

ONLINE:

- PREZI
- CANVA
- GENIALLY
- PRESENTACIONES DE GOOGLE

VENTAJAS DE LA APLICACIÓN:

- Flexibilidad de diseño.
- Uso de recursos multimedia.
- Proyección frente a una audiencia numerosa.

DESVENTAJAS DE LA APLICACIÓN:

- Dependencia de recursos tecnológicos.
- Peligro de pérdida de información.
- Riesgo de ocurrencia de desperfectos técnicos.

LA IMPORTANCIA DE UNA PRESENTACIÓN DIGITAL

- Además de atractiva, debe seguir una línea, ya que, su objetivo es captar la atención de la audiencia, según el propósito para el cual fue elaborada la presentación.



ACTIVIDAD: Responde las siguientes pregunta en relación con lo visto en el material.

1. ¿POR QUÉ SON TAN UTILIZADAS LAS PRESENTACIONES DIGITALES EN LA ACTUALIDAD?

2. ¿Cuáles son las principales funciones de las presentaciones digitales?
